*A) ¿Por qué en la función getTime() se utiliza time.perf\_counter() en vez de otras funciones como time.process\_time()?*

En la función “getTime()”, se utiliza “time.perf\_counter()” en lugar de otras funciones como “time.process\_time()” debido a que “time.perf\_counter()” proporciona una medición más precisa del tiempo transcurrido en segundos, incluyendo la parte fraccional. Esto lo convierte en una opción adecuada para medir el tiempo de ejecución de una operación, ya que toma en cuenta la duración total, incluyendo el tiempo de CPU y cualquier tiempo de suspensión, por lo tanto esta es mas eficiente al momento de programar

*B) ¿Por qué son importantes las funciones start() y stop() de la librería tracemalloc?*

Las funciones “start()” y “stop()” de la librería tracemalloc son importantes para el seguimiento y la medición del uso de memoria en un programa, , lo que es esencial para garantizar un rendimiento eficiente y evitar problemas de memoria.

*C) ¿Por qué no se puede medir paralelamente el uso de memoria y el tiempo de ejecución de las operaciones?*

No se puede medir paralelamente el uso de memoria y el tiempo de ejecución de las operaciones porque ambas actividades pueden interferir entre sí. Lo que puede interferir pueden ser estas razones, Consumo de recursos, Influencia mutua, Diferentes herramientas, generalmente es recomendable medir el tiempo de ejecución y el uso de memoria por separado en diferentes momentos para obtener mediciones más precisas y evitar interferencias mutuas.